

数字媒体技术（服务外包方向）专业人才培养方案

专业代码：080906

一、专业简介

数字媒体技术专业于 2009 年开始招生，是内蒙古地区首个开设该专业的高校。为适应数字经济时代的行业需求，使人才培养与用人单位的需求保持同步，本专业在 2014 年率先引入校企合作办学模式，并于 2016 年成为学校首批应用型人才培养试点专业之一。数字媒体技术专业是一个以计算机技术为主，艺术为辅，涉及多学科交叉融合的专业，既重视学生数字媒体技术基础理论的学习，又强调工程应用实践能力的训练，主要突出数字技术与文化创意的深度融合，为互联网应用、虚拟现实、互动娱乐、人工智能、文化创意等国家战略性新兴产业培养德智体美劳全面发展并具备创新精神和实践能力的高素质人才。

二、专业培养目标

（一）培养目标

本专业坚持以“立德树人”为根本，立足学生综合素质与能力的全面发展，聚焦协同育人和协同创新，为服务内蒙古自治区媒体与文化产业，培养具有坚定的马克思主义信仰和中国特色社会主义理想信念、高度的国家认同和中华民族共同体意识的高素质应用型人才。学生毕业后能够在软件研发、游戏开发、影视传媒、动画制作、文化创意等相关领域从事技术开发、内容创作、传播运营和项目管理等工作，助力自治区媒体产业的持续创新与高质量发展。通过深化校企合作与产学研融合育人机制，积极引导学生参与地方经济与文化建设，推动人才培养与区域产业深度融合，着力打造“优品德、强能力、能创新、留得住、下得去”的高水平应用型人才。

（二）目标内涵

毕业生在毕业后 5 年内预期达到以下目标：

目标 1：能够综合运用数学、自然科学及数字媒体技术专业知识，分析和解决复杂工程问题，并提出具有创新性和优化性的解决方案。

目标 2：具备较强的批判性思维和终身学习意识，能够持续关注数字媒体专业领域的发展前沿，主动适应社会和技术变革，不断学习新理论、新工具与新技术。

目标 3: 具备良好的人际沟通能力与团队合作精神,能够在多学科背景团队中担任核心成员或管理者,同时能够胜任项目管理、技术交流等工作。

目标 4: 具有良好的人文社会科学素养与高度的社会责任感,理解并恪守数字媒体工程伦理与职业规范,自觉服务国家战略发展的需要,并具备一定的国际视野。

三、毕业要求

(一) 毕业要求

修满专业人才培养方案规定的 170 学分,包括必须修满的必修课 92.5 学分、选修课 42.5 学分及实践环节 35 学分,《国家学生体质健康标准》综合成绩合格、毕业答辩合格、实践环节合格,无学校有关学籍管理中规定的不准予毕业的相关记录,具体要求如下:

1 [工程知识]能够将数学、自然科学、计算、工程基础和专业知用于解决数字媒体技术领域工程问题。

1.1 能够系统理解数学、自然科学、计算、工程科学理论基础,并能将其运用于工程问题的表述。

1.2 能够综合运用数字媒体领域工程专业知识与数学建模方法,对工程问题进行系统分析和归纳推理。

2 [问题分析]能够应用数学、自然科学的基本原理和工程基础及专业知识,识别、表达、并通过文献研究分析数字媒体技术领域复杂工程问题,以获得有效结论。

2.1 能够运用数学、自然科学的基本原理和工程基础及专业知识,识别和表达数字媒体技术领域中的复杂工程问题。

2.2 能够运用专业知识并结合文献研究,选择合适的方法和技术分析数字媒体技术领域中的复杂工程问题,并获得有效结论。

3 [设计/开发解决方案]能够针对复杂工程问题,设计满足需求的数字媒体解决方案,并能够在设计环节中体现创新性,考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素。

3.1 能够基于专业发展前沿、行业发展动态和用户需求进行数字媒体产品开发,并在产品设计中体现创新性。

3.2 能够针对复杂工程问题，考虑社会、健康、安全、法律、文化以及环境等因素，设计满足数字媒体领域需求的解决方案。

4 [研究]能够利用数字媒体技术原理并采用科学方法对复杂工程问题进行研究，包括设计实验、分析与解释数据、并通过信息综合得到合理有效的结论。

4.1 能够利用数字媒体技术原理，采用工程化科学方法对复杂工程问题进行研究、设计和开展项目化实验。

4.2 能够对获取的实验与测试训练数据进行综合分析，并能获得技术性、方法性、适应性等方面有价值的应用性结论。

5 [使用现代工具]能够针对复杂工程问题，开发、选择与使用恰当的技术、资源、现代工程工具和信息技术工具，包括对复杂工程问题的预测与模拟，并能够理解其局限性。

5.1 能够根据数字媒体领域工程需要，有效选择与使用基于设计、编程以及相应的现代工具。

5.2 能够使用恰当的数字媒体工程工具，进行复杂数字媒体产品的设计、模拟、仿真和构建，并能够熟悉专业工具的局限性。

6 [工程与可持续发展]能够基于数字媒体工程项目相关背景知识进行合理分析，评价数字媒体技术专业工程实践和复杂工程问题解决方案对社会、健康、安全、法律以及文化的影响，并理解应承担的责任。

6.1 具有工程实习和社会实践的经历，熟悉与数字媒体相关的技术标准、知识产权、产业政策、法律法规和质量管理体系。

6.2 能够分析和评价数字媒体领域新产品、新技术的开发与应用对社会、健康、安全、法律、文化的潜在影响，以及这些制约因素对项目实施的影响，并理解应承担的责任。

7 [工程伦理和职业规范]有工程报国、为民造福的意识，具有良好的人文社会科学素养和高度社会责任感，能够在工程实践中理解并遵守数字媒体工程职业道德和规范，履行责任。

7.1 能够将工程报国、为民造福的理念融入工程实践，并具有较好的人文、历史、社会科学素养。

7.2 了解职业规范和责任,在数字媒体工程实践中能自觉遵守职业道德和规范,履行相应的责任和义务。

8 [个人和团队]能够在多学科背景下的团队中承担个体、团队成员以及负责人的角色。

8.1 具有一定的人际交往能力与团队合作能力，能协同完成团队任务。

8.2 能够在多学科背景下通过多种形式参与、从事团队工作，理解个人在团队中的角色，并胜任相应角色的职责。

9 [沟通]能够就数字媒体领域中的复杂工程问题与用户、团队成员、业界同行以及社会公众进行有效沟通和交流，包括撰写项目报告和设计文稿、陈述发言、清晰表达或回应指令，并具备跨文化交流能力。

9.1 能够针对数字媒体领域中的复杂工程问题通过项目报告、设计文档、陈述发言等形式与业界同行及社会公众进行有效沟通和交流。

9.2 了解数字媒体技术专业相关行业或领域的技术及发展动态,并具备一定的国际视野,能够就数字媒体技术领域的跨文化问题进行沟通和交流。

10 [项目管理]理解并掌握数字媒体工程项目所涉及的管理原理与经济决策方法,并能在多学科环境中应用。

10.1 能够应用数字媒体工程项目管理的原理和方法，实施一定的分析、设计、实现、测试等流程的组织管理。

10.2 能够在多学科环境中运用项目管理知识与经济决策方法进行数字媒体产品的设计与开发。

11 [终身学习]具有自主学习、终身学习和批判性思维的意识 and 能力,有不断学习新兴技术和适应数字媒体行业发展的能力。

11.1 能跟踪社会进步和数字媒体行业技术发展,正确认识持续学习的重要性,具有自主学习、终身学习和批判性思维的意识。

11.2 具备自主学习的方法和思维方式，能够针对个人职业发展需求制定学习计划，具有不断学习和适应社会与技术发展的能力。

(二) 毕业要求对培养目标支撑的矩阵图 (用√在表中相应位置标注)

	培养目标 1	培养目标 2	培养目标 3	培养目标 4
毕业要求 1	√			
毕业要求 2	√			
毕业要求 3	√	√		√
毕业要求 4	√	√		
毕业要求 5	√	√		
毕业要求 6	√	√		√
毕业要求 7				√
毕业要求 8			√	
毕业要求 9			√	√
毕业要求 10			√	
毕业要求 11		√		

四、学制与学分要求

本专业学制为 4 年, 学生可在 3-6 年完成学业。本专业学生至少应修满 170 学分方可毕业。

课程时间安排表 (以周计)

学年	学期	课堂 教学	军事技 能训练	集中实践 环节	考试	机 动	合 计	劳动 教育	第二课堂实 践教学
第一 学年	一	14	3		1	0	18	在 1-6 学期 校内 分散 安排	利 用 假 期 及 课 外 时 间
	二	16			1	1	18		
第二 学年	三	16			1	1	18		
	四	16			1	1	18		
第三 学年	五	16			1	1	18		
	六	16			1	1	18		
第四 学年	七			16	1	1	18		
	八			18	0	0	18		
合计		94	3	34	7	6	144		

五、授予学位

取得毕业资格, 同时符合《呼伦贝尔学院普通全日制本科生学士学位授予细则 (修订)》规定的毕业生, 授予工学学士学位。

六、核心课程

C 语言程序设计、数据结构、数据库原理、C++程序设计、数据可视化、计算机图形学、三维动画技术、机器学习与深度学习、游戏引擎原理及应用、三大构成、视听语言、媒体创意与策划。

七、课程与毕业要求的支撑关系矩阵

课程类别	课程性质	课程名称	毕业要求																					
			1.工程知识		2.问题分析		3.设计/开发解决方案		4.研究		5.使用现代工具		6.工程与可持续发展		7.工程伦理和职业规范		8.个人与团队		9.沟通		10.项目管理		11.终身学习	
			1.1	1.2	2.1	2.2	3.1	3.2	4.1	4.2	5.1	5.2	6.1	6.2	7.1	7.2	8.1	8.2	9.1	9.2	10.1	10.2	11.1	11.2
通识教育模块	通识必修课	思想道德与法治													M								H	
		马克思主义基本原理											M		H									
		中国近现代史纲要													H								M	
		毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论													H		M							
		习近平新时代中国特色社会主义思想概论													H								M	
		中华民族共同体概论													H								M	
		形势与政策											M		H									
		大学英语 AI、AII、AIII													H		M			H				
		大学体育 I、II、III、IV															M	M					H	
		军事理论													H		M		M					
		军事技能训练													H		M		M					
		国家安全教育													M		M							
		大学生心理健康教育													H		M							
专业教育模块	专业基础课	高等数学 BI、BII	H		H																			M
		线性代数	H		H				M															
		概率论与数理统计	H		H				M															
		人工智能数学基础	H		M				M															
		C 语言程序设计	M				H				M						M							
		数据结构		M				H	M								M							

课程类别	课程性质	课程名称	毕业要求																					
			1.工程知识		2.问题分析		3.设计/开发解决方案		4.研究		5.使用现代工具		6.工程与可持续发展		7.工程伦理和职业规范		8.个人与团队		9.沟通		10.项目管理		11.终身学习	
			1.1	1.2	2.1	2.2	3.1	3.2	4.1	4.2	5.1	5.2	6.1	6.2	7.1	7.2	8.1	8.2	9.1	9.2	10.1	10.2	11.1	11.2
		三大构成		H			M								M									
		视听语言		M				H							M									
	专业核心课	数据库原理		M							M			M							H			
		C++程序设计		M	H				M															
		数据可视化				H				M				M										
		计算机图形学			M				H	M														
		【特】三维动画技术						M	M			H												
		机器学习与深度学习				M	M			H														
		游戏引擎原理及应用			M				H			M												
		媒体创意与策划		M			M	H																
	专业限选课	图形图像处理					M	M			H													
		【融】三维建模基础						M	M			H												
		【融】摄像与影视后期制作				M	M					H												
		【融】光照与材质贴图技术				M	H					M												
		智能传播学		H		M								M										
		角色动画设计与制作					H				M					M								
		【企】影视特效与合成					M	M	H															
	专业任选课	人机交互界面设计					M	H											M					
		摄影技术		M							H					M								
		离散数学		H	M		M																	
		操作系统						M		H	M													
		计算机网络		H			M					M												
		【企】数字产品运营与推广											M						M			H		

课程类别	课程性质	课程名称	毕业要求																					
			1.工程知识		2.问题分析		3.设计/开发解决方案		4.研究		5.使用现代工具		6.工程与可持续发展		7.工程伦理和职业规范		8.个人与团队		9.沟通		10.项目管理		11.终身学习	
			1.1	1.2	2.1	2.2	3.1	3.2	4.1	4.2	5.1	5.2	6.1	6.2	7.1	7.2	8.1	8.2	9.1	9.2	10.1	10.2	11.1	11.2
		【企】数字经济学																M			H	M		
		数值分析	M		H				M															
		3D 数学基础		M		M																	H	
		计算机视觉		M		M			H															
		数字文物与 AI 建模技术					M				M			H										
		虚拟现实技术					M		H			M												
		增强现实技术							M		M			H										
		Web 框架编程技术									M			M				H						
		元宇宙与空间计算					M				M			H										
实践教育模块	专业集中实践	【企】专业实训											H					H			H			M
		【企】专业实习											H			H		H			M			
		毕业论文（设计）									H				H						M		H	
	专业独立实践	数字短片创作实践					M													M		H		
		混合现实游戏开发实践				M														H	M			
综合教育模块	必修	创新创业基础			M		H																	
		创新创业实践															H		M					
		职业生涯规划													H				M					
		大学生就业指导													H				H					
		劳动教育													H		M		M					
	任选	第二课堂实践												H			M						M	

注：H 代表教学环节对毕业要求高支撑，M 代表教学环节对毕业要求中支撑，L 代表教学环节对毕业要求低支撑。

八、课程设置安排表

课程类别	课程编码	课程名称	学分	总学时分配			周学时	开课学期	考核	开课学院
				总学时	理论学时	实践学时				
通识教育模块	通识必修课	311030 思想道德与法治	3.0	48	40	8	4	1	考试	马克思主义学院
		311009 中国近现代史纲要	3.0	48	40	8	3	2	考试	马克思主义学院
		311031 马克思主义基本原理	3.0	48	40	8	3	3	考试	马克思主义学院
		311010 毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	3.0	52	32	20	2	4	考试	马克思主义学院
		311033 中华民族共同体概论	2.0	32	28	4	2	5	考试	马克思主义学院
		311032 习近平新时代中国特色社会主义思想概论	3.0	48	40	8	3	6	考试	马克思主义学院
		311025 形势与政策	2.0	64	56	8	4	1-8	考查	马克思主义学院
		991021 大学英语 AI	3.0	48	48		3	1	考试	外国语学院
		991022 大学英语 AII	3.0	48	48		3	2	考试	外国语学院
		991025 大学英语 AIII（新工科）	2.0	48	16	32	3	3	考试	外国语学院
		911013 大学体育 I	1.0	36		36	2	1	考试	体育学院
		911014 大学体育II	1.0	36		36	2	2	考试	体育学院
		911015 大学体育III	1.0	36		36	2	3	考试	体育学院
		911016 大学体育IV	1.0	36		36	2	4	考试	体育学院
		360005 军事理论	2.0	36	32	4	2	1	考试	学生工作处
		360006 军事技能训练	2.0			3 周	+3	1	考查	学生工作处
		934002 国家安全教育	1.0	16	16		2	2	考试	校园安全管理处
		901006 大学生心理健康教育	2.0	32	28	4	2	2	考查	教育学院
	通识选修课	1.通识选修课经济管理、人文通识、职业素养、技能培养、大学外语等模块中选修至少 4 学分。 2.公共艺术课程模块由美学和艺术史论类、艺术鉴赏和评论类、艺术体验和实践类选修至少 2 学分，其中美学和艺术史论类、艺术鉴赏和评论类课程至少取得 1 个学分。 3.《党史》《新中国史》《改革开放史》《社会主义发展史》（学生至少修读其中一门 2 学分）。		8.0	128	128		2-8	考查	
	小计		46.0	840	592	248				
专业教育	专业基础	907003 高等数学 BI	4.0	64	64		4	1	考试	数理学院
		907004 高等数学 BII	4.0	64	64		4	2	考试	数理学院
		907009 线性代数	3.0	48	48		3	3	考试	数理学院
		907010 概率论与数理统计	3.0	48	48		3	3	考试	数理学院

模块	课	129107	人工智能数学基础	3.0	48	48		3	4	考试	人工智能与大数据学院
		123004	C 语言程序设计	3.0	64	32	32	4	1	考试	人工智能与大数据学院
		123005	数据结构	3.0	64	32	32	4	2	考试	人工智能与大数据学院
		192153	三大构成	1.5	32	16	16	2	1	考试	人工智能与大数据学院
		192157	视听语言	2.0	32	32		2	2	考试	人工智能与大数据学院
		小计		26.5	464	384	80				
	专业核心课	123006	数据库原理	3.0	64	32	32	4	3	考试	人工智能与大数据学院
		123017	C++程序设计	2.5	48	32	16	3	3	考试	人工智能与大数据学院
		121069	数据可视化	2.5	48	32	16	3	4	考试	人工智能与大数据学院
		125101	计算机图形学	2.5	48	32	16	3	4	考试	人工智能与大数据学院
		125102	【特】三维动画技术	3.0	64	32	32	4	4	考试	人工智能与大数据学院
		125103	机器学习与深度学习	3.0	64	32	32	4	5	考试	人工智能与大数据学院
		192176	游戏引擎原理及应用	3.0	64	32	32	4	5	考试	人工智能与大数据学院
		192161	媒体创意与策划	2.5	48	32	16	3	6	考试	人工智能与大数据学院
		小计		22	448	256	192				
	专业限选课	192515	图形图像处理	2.5	48	32	16	4	1	考试	人工智能与大数据学院
		125104	【融】三维建模基础	2.5	48	32	16	3	3	考试	人工智能与大数据学院
		125105	【融】摄像与影视后期制作	3.0	64	32	32	4	3	考试	人工智能与大数据学院
		125106	【融】光照与材质贴图技术	2.5	48	32	16	3	4	考试	人工智能与大数据学院
		125107	智能传播学	2.0	32	32		2	5	考试	人工智能与大数据学院
		125108	角色动画设计与制作	2.5	48	32	16	3	5	考试	人工智能与大数据学院
		125109	【企】影视特效与合成	3.0	64	32	32	4	5	考试	人工智能与大数据学院
		125110	人机交互界面设计	2.0	48	16	32	3	6	考试	人工智能与大数据学院

											据学院
		小计		20.0	400	240	160				
专业 任 选 课		192155	摄影技术	2.5	48	32	16	3	2	考查	人工智能与大数 据学院
		123003	离散数学	3.0	48	48		3	2	考试	人工智能与大数 据学院
		123007	操作系统	2.5	48	32	16	3	4	考试	人工智能与大数 据学院
		123010	计算机网络	2.5	48	32	16	3	4	考试	人工智能与大数 据学院
		125111	【企】数字产品运营与推广	2.0	32	32		2	5	考查	人工智能与大数 据学院
		125112	【企】数字经济学	2.0	32	32		2	5	考查	人工智能与大数 据学院
		121076	数值分析	3.0	48	48		3	5	考试	人工智能与大数 据学院
		125113	3D 数学基础	3.0	48	48		3	5	考试	人工智能与大数 据学院
		129109	计算机视觉	2.5	48	32	16	3	6	考查	人工智能与大数 据学院
		125114	数字文物与 AI 建模技术	2.5	48	32	16	3	6	考查	人工智能与大数 据学院
		125115	虚拟现实技术	3.0	64	32	32	4	6	考查	人工智能与大数 据学院
		125116	增强现实技术	2.5	48	32	16	3	6	考查	人工智能与大数 据学院
		125117	Web 框架编程技术	3.0	64	32	32	4	6	考查	人工智能与大数 据学院
		125118	元宇宙与空间计算	2.5	48	32	16	3	6	考查	人工智能与大数 据学院
		小计（至少选修）		11.5							
实 践 教 育 模 块	专业 集 中 实 践	125119	【企】专业实训	16.0	16 周		16 周	+16	7	考查	人工智能与大数 据学院
		125120	【企】专业实习	4.0	8 周		8 周	+8	8	考查	人工智能与大数 据学院
		121037	毕业论文（设计）	12.0	12 周		12 周	+12	8	考查	人工智能与大数 据学院
			小计	32.0			36 周				
	专业 独 立 实 验/ 实	125121	数字短片创作实践	1.5	48		48	3	6	考查	人工智能与大数 据学院
		125122	混合现实游戏开发实践	1.5	48		48	3	6	考查	人工智能与大数 据学院
			小计	3.0	96		96				

	践											
综 合 教 育 模 块	必 修	630008	创新创业基础		2.0	32	32		2	3	考查	招生就业处
		630009	创新创业实践		1.0	32		32	2	4	考查	招生就业处
		630001	职业生涯规划		1.0	18	16	2	2	2	考查	招生就业处
		630002	大学生就业指导		1.0	20	16	4	2	6	考查	招生就业处
		936001	劳动教育		1.0	32	12	20	2	2	考查	学生工作处
	任 选	932001	第二课 堂实践	文体活动学科竞 赛等实践	3.0					1-8	考查	团委
		小计				9.0	134	76	58			
合计					170	2590	1708	882				

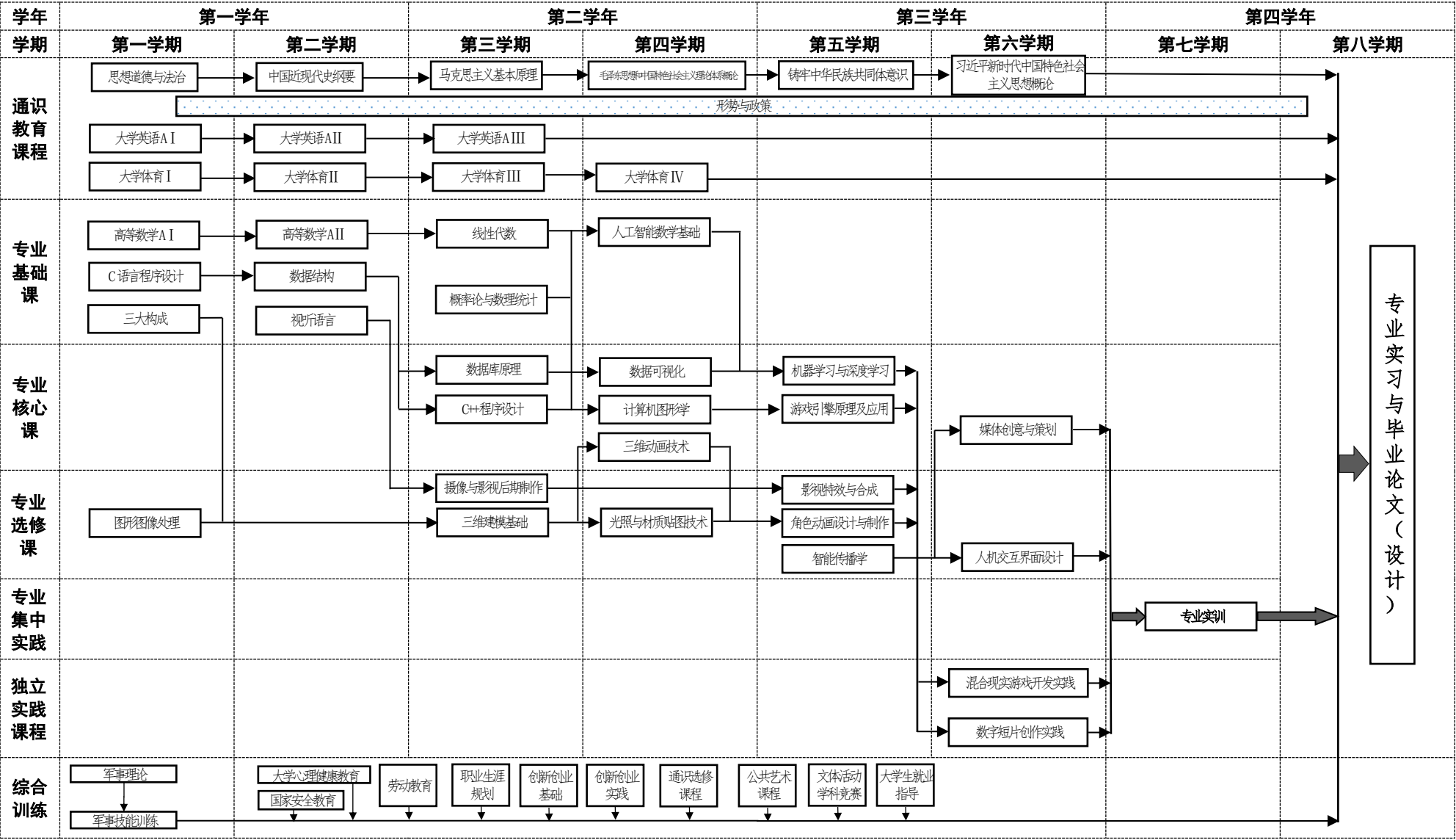
九、学期教学进程表

开课学期	课程性质	课程代码	课程名称	学分	总学时分配			周学时	考核方式	开课学院
					总学时	理论	实验、实践			
						学时	学时			
第一学期	通识必修	311030	思想道德与法治	3.0	48	40	8	4	考试	马克思主义学院
	通识必修	911013	大学体育I	1.0	36		36	2	考试	体育学院
	通识必修	360005	军事理论	2.0	36	32	4	2	考试	学生工作处
	通识必修	360006	军事技能训练	2.0			3 周	+3	考查	学生工作处
	通识必修	991021	大学英语 AI	3.0	48	48		3	考试	外国语学院
	专业基础	907003	高等数学 BI	4.0	64	64		4	考试	数理学院
	专业基础	123004	C 语言程序设计	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
	专业基础	192153	三大构成	1.5	32	16	16	2	考试	人工智能与大数据学院
	专业限选	192515	图形图像处理	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
	本学期应修读： 22.0 学分。其中，必修 20.5 分，限选 1.5 分，任选 0 分。									
第二学期	通识必修	311009	中国近现代史纲要	3.0	48	40	8	3	考试	马克思主义学院
	通识必修	991022	大学英语 AII	3.0	48	48		3	考试	外国语学院
	通识必修	911014	大学体育II	1.0	36		36	2	考试	体育学院
	通识必修	934002	国家安全教育	1.0	16	16		2	考试	校园安全管理处
	通识必修	901006	大学生心理健康教育	2.0	32	28	4	2	考查	教育学院
	综合教育	936001	劳动教育	1.0	32	12	20	2	考查	学生工作处
	综合教育	630001	职业生涯规划	1.0	18	16	2	2	考查	招生就业处
	专业基础	907004	高等数学 BII	4.0	64	64		4	考试	数理学院
	专业基础	123005	数据结构	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
	专业基础	192157	视听语言	2.0	32	32		2	考试	人工智能与大数据学院
	本学期总学分： 23.5 学分。其中，必修 21 分，限选 0 分，任选 2.5 分。									
第三学期	通识必修	311031	马克思主义基本原理	3.0	48	40	8	3	考试	马克思主义学院
	通识必修	911015	大学体育III	1.0	36		36	2	考试	体育学院
	通识必修	991025	大学英语 AIII（新工科）	2.0	48	16	32	3	考试	外国语学院
	综合教育	630008	创新创业基础	2.0	32	32		2	考查	招生就业处

	专业基础	907009	线性代数	3.0	48	48		3	考试	数理学院
	专业基础	907010	概率论与数理统计	3.0	48	48		3	考试	数理学院
	专业核心	123006	数据库原理	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
	专业核心	123017	C++程序设计	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
	专业限选	125104	【融】三维建模基础	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
	专业限选	125105	【融】摄像与影视后期制作	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
	本学期总学分： 25.0 学分。其中，必修 19.5 分，限选 5.5 分，任选 0 分。									
第四学期	通识必修	311010	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	3.0	52	32	20	2	考试	马克思主义学院
	通识必修	911016	大学体育IV	1.0	36		36	2	考试	体育学院
	综合教育	630009	创新创业实践	1.0	32		32	2	考试	招生就业处
	专业基础	129107	人工智能数学基础	3.0	48	48		3	考试	人工智能与大数据学院
	专业核心	121069	数据可视化	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
	专业核心	125101	计算机图形学	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
	专业核心	125102	【特】三维动画技术	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
	专业限选	125106	【融】光照与材质贴图技术	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
本学期总学分： 21.0 学分。其中，必修 16 分，限选 2.5 分，任选 2.5 分。										
第五学期	通识必修	311033	中华民族共同体概论	2.0	32	28	4	2	考试	马克思主义学院
	通识必修	311025	形势与政策	2.0	64	56	8	4	考查	马克思主义学院
	专业核心	192176	游戏引擎原理及应用	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
	专业核心	125103	机器学习与深度学习	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
	专业限选	125107	智能传播学	2.0	32	32		2	考试	人工智能与大数据学院
	专业限选	125108	角色动画设计与制作	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
	专业限选	125109	【企】影视特效与合成	3.0	64	32	32	4	考试	人工智能与大数据学院
本学期总学分： 19.5 学分。其中，必修 10 分，限选 7.5 分，任选 2 分。										

第六学期	综合教育	630002	大学生就业指导	1.0	20	16	4	2	考查	招生就业处
	通识必修	311032	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	3.0	48	40	8	3	考试	马克思主义学院
	专业限选	125110	人机交互界面设计	2.0	48	16	32	3	考试	人工智能与大数据学院
	专业核心	192161	媒体创意与策划	2.5	48	32	16	3	考试	人工智能与大数据学院
	专业独立实践	125121	数字短片创作实践	1.5	48		48	3	考查	人工智能与大数据学院
	专业独立实践	125122	混合现实游戏开发实践	1.5	48		48	3	考查	人工智能与大数据学院
本学期总学分：16.0 学分。其中，必修 11.5 分，限选 0 分，任选 4.5 分。										
第七学期	专业集中实践	125119	【企】专业实训	16	16 周		16 周	+16	考查	人工智能与大数据学院
	本学期总学分：16.0 学分。其中，必修 16 分，限选 0 分，任选 0 分。									
第八学期	专业集中实践	125120	【企】专业实习	4	8 周		8 周	+8	考查	人工智能与大数据学院
	专业集中实践	121037	毕业论文（设计）	12	12 周		12 周	+12	考查	人工智能与大数据学院
	本学期总学分：16.0 学分。其中，必修 16 分，限选 0 分，任选 0 分。									
毕业应开设学分	总计：159 学分（扣除公共选修课 8 学分、第二课堂 3 学分）。其中，必修 127.5 学分，限选 20 学分，任选 11.5 学分。									

十、课程体系流程图



十一、培养方案审核表

学院	人工智能与大数据学院		专业	数字媒体技术（服务外包方向）		学科门类	工学	
制 定 人	负责人	黄慧	学历	研究生	职称	副教授	职务	数字媒体技术系主任
	成员 1	向兵	学历	研究生	职称	讲师	职务	专业教师
	成员 2	贾胜颖	学历	研究生	职称	副教授	职务	专业教师
	成员 3	胡萌	学历	本科	职称	副教授	职务	专业教师
	成员 4	董晓红	学历	研究生	职称	讲师	职务	专业教师
	成员 5	闫文杰	学历	研究生	职称	讲师	职务	专业教师
	成员 6	杨贺	学历	研究生	职称	讲师	职务	专业教师
	成员 7	张杰明	学历	本科	职称	无	职务	安博集团大连分公司教学总监
审 核 人	专家 1	刘仁山	学历	本科	职称	教授	职务	人工智能与大数据学院院长
	专家 2	赵歆波	学历	研究生	职称	教授	职务	西北工业大学计算机教师
	专家 3	吴连伟	学历	研究生	职称	副教授	职务	西北工业大学计算机教师
	专家 4	潘文广	学历	本科	职称	无	职务	安博集团大连分公司总经理
	专家 5	赵俊岚	学历	研究生	职称	教授	职务	内蒙古财经大学计算机教师
主 要 指 标	不同课程 模块构成	通识教育模块学分		46		占总学分比例		27.06%
		专业教育模块学分		115		占总学分比例		67.65%
		综合教育模块学分		9		占总学分比例		5.29%
	总学分/总学时+周数			170/2590+39				
	不同性质 课程构成	必修课学分		127.5		占总学分比例		75%
		限选课学分		20		占总学分比例		11.76%
		任选课学分		22.5		占总学分比例		13.24%
	实践教学指标			集中实践环节周数/学分			39/34	
				独立设置实践课学时/学分			96/3	
				理论课内实践学时/折合学分			786/24.56	
	实践教学环节学分占总学分比例							35.04%
	平均周学时/周数			1 年 级			25.44/3	
				2 年 级			28.38/0	
				3 年 级			23.13/0	
				4 年 级			0/36	

学院意见	学院负责人签字: 2024 年 8 月 19 日
教务处意见	教务处长签字: 年 月 日
教学工作委员会意见	委员会主任签字: 年 月 日